

Раздел I. Пояснительная записка

Рабочая программа составлена на основе примерной программы начального и основного общего образования 1-9 классы «Изобразительное искусство и художественный труд» Министерства образования РФ, М. «Просвещение», 2011 г. и рабочих программ «Изобразительное искусство» 5-9 кл., составитель Б.М. Неменский, М. «Просвещение», 2011г. в соответствии с Федеральным компонентом государственного стандарта основного общего образования по технологии, утвержденным приказом Минобразования России «Об утверждении федерального компонента государственных стандартов начального общего, основного общего и среднего (полного) общего образования» от 5 марта 2004 г. № 1089 .

Структура рабочей программы

- Титульный лист.
- Разделы рабочей программы:
 - Раздел I. Пояснительная записка.
 - Раздел II. Учебно-тематический план.
 - Раздел III. Содержание учебного курса.
 - Раздел IV. Тематический поурочный план.
 - Раздел V. Требования к уровню подготовки обучающихся.
 - Раздел VI. Нормы оценивания результатов обучающихся.
 - Раздел VII. Учебно-методическое обеспечение программы.
- Лист изменений.

Специфика учебного предмета

Этот учебный год посвящён содержанию и языку двух видов конструктивных искусств – дизайну и архитектуре, их месту в семье уже знакомых нам искусств (изобразительное и декоративно-прикладное искусство). Все виды пространственных искусств связаны многими общими формами выразительных средств и жизненных функций. Между ними нет непроходимых границ, но возникли они в разное время и связаны с разными сторонами жизни общества.

Архитектура как искусство возникла с зарождением городов, когда строения стали отвечать не только элементарным требованиям защиты от внешнего мира, но и требованиям красоты.

Архитектура любого века. Любого народа является памятником человеческих отношений, закреплённых как в бытовых, так и в религиозных постройках. Архитектура организует эти отношения, создавая для их реализации определённую среду. С изменением отношений в обществе меняется архитектура. Язык этого вида искусства всегда строился и строится на организации пространства (здания, города, села, парка) и проживания в нём человека. В основе образно-выразительного языка архитектуры – используемые по-разному одни и те же элементы формы (вертикаль, горизонталь, объём, пространство, фактура, цвет и т.д.) Дизайн как искусство возник в 20 веке. Его предшественниками можно считать первобытные орудия труда (топор и т.п.), но возникновение этого вида искусства прочно связано с промышленностью, с расцветом индустриального производства. Дизайн имеет отношение к созданию всего окружающего нас предметного мира: от одежды, мебели, посуды до машин, станков и т.д. Ныне трудно определить. К архитектуре или дизайну среды относится, например, организация парков, выставок, павильонов и т.д. Связи архитектуры и дизайна обусловлены едиными основами образного языка (объём, форма, пространство, фактура, цвет и т.д.)

Основой, позволяющей объединить дизайн и архитектуру в один образовательный блок, является рассмотрение их как конструктивных видов композиционного творчества. Принципы пространственно-объёмной композиции одинаковы и для архитектуры и для дизайна. При таком подходе объекты дизайна и архитектуры являются темой, содержанием композиции: плоскостной или объёмно-пространственной.

Каждый современный человек живёт в среде «второй природы», созданной фактически архитектурой и

дизайном. Для того чтобы быть квалифицированным пользователем всем этим сложным миром построек, конструкций, предметов, материалов, он должен быть элементарно грамотен, знаком как с языком этих искусств, так и с основами их бытования. Познавать эти виды искусств возможно только в единстве языка (образного строя) жизненных функций. Оптимально эти знания можно получить только в соединении теоретического изучения и практической работы по моделированию основополагающих элементов этих искусств.

Изучение конструктивных искусств в 8 классе прочно опирается на большой материал предыдущих лет обучения по архитектуре и дизайну, который освоен учащимися (работающими по этой программе) в начальной школе (три вида художественной деятельности – изобразительный, декоративный, конструктивный).

Цели и задачи

- развитие художественно-творческих способностей учащихся, образного и ассоциативного мышления, фантазии, зрительно-образной памяти, эмоционально-эстетического восприятия действительности;
- воспитание культуры восприятия произведений изобразительного, декоративно-прикладного искусства, архитектуры и дизайна;
- освоение знаний об изобразительном искусстве как способе эмоционально-практического освоения окружающего мира; о выразительных средствах и социальных функциях живописи, графики, декоративно-прикладного искусства, скульптуры, дизайна, архитектуры; знакомство с образным языком изобразительных (пластических) искусств на основе творческого опыта;
- овладение умениями и навыками художественной деятельности, разнообразными формами изображения на плоскости и в объеме (с натуры, по памяти, представлению, воображению);
- формирование устойчивого интереса к изобразительному искусству, способности воспринимать его исторические и национальные особенности.

Содержание учебно-методического комплекта

Программа (авторская)	<p>Примерная программа начального и основного общего образования 1-9 классы «Изобразительное искусство и художественный труд» Министерства образования РФ, М. «Просвещение», 2011 г.</p> <p>Рабочие программы «Изобразительное искусство» 5-9 кл., составитель Б.М. Неменский, М. «Просвещение», 2011 г.</p>
Учебник	«Дизайн и архитектура в жизни человека» 8 класс. Под редакцией Б. М. Неменского. М. «Просвещение» 2012 г.
Методическое пособие	«Изобразительное искусство» 8 класс. Поурочные планы по программе Б. М. Неменского. Волгоград «Учитель» 2006 г.

Место предмета в учебном плане

Действующий в настоящее время Государственный образовательный стандарт, принятый в 2004 г., предусматривает изучение предмета «Изобразительное искусство» в 5-9 классах в объеме 175 часов. Настоящая программа предусматривает изучение курса «Изобразительное искусство» в объеме 1 учебного часа в неделю (35 часов в год).

Раздел II. Учебно-тематический план

№	Название темы	Количество часов
1	Художник – дизайн – архитектура. Искусство композиции – основа дизайна и архитектуры.	8
2	Художественный язык конструктивных искусств.	8
3	Социальное значение дизайна и архитектуры как среды жизни человека.	12
4	Образ человека и индивидуальное проектирование.	7
		35

Раздел III. Содержание учебного курса

Дизайн и архитектура в жизни человека.

Архитектура и дизайн – конструктивные искусства в ряду пространственных искусств. Мир, который создает человек.

Художник – дизайн – архитектура.

Искусство композиции – основа дизайна и архитектуры.

Художник – дизайн – архитектура. Искусство композиции – основа дизайна и архитектуры:

- Основы композиции в конструктивных искусствах. Гармония, контраст и эмоциональная выразительность плоскостной композиции.
- Прямые линии и организация пространства.
- Цвет – элемент композиционного творчества. Свободные формы: линии и пятна.
- Буква – строка – текст. Искусство шрифта.
- Композиционные основы макетирования в полиграфическом дизайне. Текст и изображение, как элементы композиции.
- Многообразие форм полиграфического дизайна.

Художественный язык конструктивных искусств:

- Объект и пространство. От плоскостного изображения к объемному макету.
- Взаимосвязь объектов в архитектурном макете.
- Конструкция: часть и целое. Здание как сочетание различных объемных форм. Понятие модуля.
- Важнейшие архитектурные элементы здания.
- Красота и целесообразность. Вещь как сочетание объемов и образ времени.
- Форма и материал.
- Цвет в архитектуре и дизайне. Роль цвета в формотворчестве.

Социальное значение дизайна и архитектуры как среды жизни человека:

- Город сквозь времена и страны. Образно – стилевой язык архитектуры прошлого.
- Город сегодня и завтра. Тенденции и перспективы развития современной архитектуры.
- Живое пространство города. Город, микрорайон, улица.
- Вещь в городе и дома. Городской дизайн.
- Интерьер и вещь в доме. Дизайн пространственно-вещной среды интерьера.
- Природа и архитектура. Организация архитектурно-ландшафтного пространства.
- Ты – архитектор. Замысел архитектурного проекта и его осуществление.

Образ человека и индивидуальное проектирование:

- Мой дом – мой образ жизни. Функционально-архитектурная планировка своего дома.
- Интерьер, который мы создаем.
- Дизайн и архитектура моего сада.
- Мода, культура и ты. Композиционно-конструктивные принципы дизайна одежды.
- Мой костюм – мой облик. Дизайн современной одежды.
- Автопортрет на каждый день.
- Имидж: лик или личина? Сфера имидж - дизайна.
- Моделируешь себя – моделируешь мир.

Раздел 1V. Тематический поурочный план

№ урока	Тема урока	Виды деятельности обучающихся	Планируемые образовательные результаты изучения темы
Художник – дизайн – архитектура. Искусство композиции – основа дизайна и архитектуры. 8 часов.			
1	Основы композиции в конструктивных искусствах. Гармония, контраст и эмоциональная выразительность плоскостной композиции.	<p>Задания:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Расположить на формате один большой прямоугольник и обрезая его добиться баланса массы и поля. ● Уравновесить композицию с одним небольшим прямоугольником и двумя разновеликими. 	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - определение композиции и ее закономерности; - типы композиций; - центр внимания в композиции: доминанта; <p>Уметь</p> <ul style="list-style-type: none"> организовывать пространство, создавая уравновешенную композицию.
		Задания:	Знать образно-

2	Прямые линии и организация пространства.	<ul style="list-style-type: none"> ● Введение в композицию от трех до пяти прямых линий. ● Выполнение коллажно – графических работ с разными композициями. 	<p>художественную осмысленность простейших плоскостных композиций.</p> <p>Уметь выполнять коллаж на заданную тему.</p>
3 4	Цвет – элемент композиционного творчества. Свободные формы: линии и пятна.	Создание композиции из произвольного количества простейших цветных геометрических фигур в теплой и холодной цветовых гаммах по принципу цветовой сближенности или контраста.	<p>Знать функциональные задачи цвета в конструктивных искусствах.</p> <p>Уметь</p> <ul style="list-style-type: none"> - применять локальный цвет при создании композиции; - определять средства художественной выразительности.
5	Буква – строка – текст. Искусство шрифта.	Создать эскиз эмблемы или торговой марки, состоящей из одной (максимум двух) букв и симметрического изображения.	<p>Знать определение шрифта: буквы, объединенные одним стилем графического начертания.</p> <p>Уметь использовать шрифты в композиции.</p>
6 7	Композиционные основы макетирования в полиграфическом дизайне. Текст и изображение, как элементы композиции.	<p>Задания:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Прямоугольная форма: введение в композицию с буквой и строками фотоизображения в прямоугольнике. ● Изображение как фон композиции: упражнение, где фотография является фоном плаката. 	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - искусство композиции лежит в основе графического дизайна; - отличия изобразительного языка плаката от языка реалистической картины. <p>Уметь применять правила дизайнерской грамоты.</p>
	Многообразие форм	Макет разворота (обложки)	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - историю полиграфии; - изобразительный стиль книги или

8	полиграфического дизайна.	книги или разворот журнала (по выбору учащихся).	журнала. Уметь выполнять коллажную композицию.
Художественный язык конструктивных искусств. 8 часов.			
9	Объект и пространство. От плоскостного изображения к объемному макету.	<p>Задания:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Прочтение плоскостных изобразительных композиций как чертежа – схемы. ● Баланс объема и поля на макете. ● Баланс объемов. 	<p>Знать исторические аспекты развития художественного языка конструктивных искусств.</p> <p>Уметь прочитать плоскостные композиции.</p>
10	Взаимосвязь объектов в архитектурном макете.	<p>Задания:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Прочтение линии как проекции объекта. ● Построение трех уровней рельефа. ● Добавление архитектурного объекта. 	<p>Знать вспомогательные соединительные элементы в пространственной композиции.</p> <p>Уметь подобрать материал, образно выражающий природную среду.</p>
11	Конструкция: часть и целое. Здание как сочетание различных объемных форм. Понятие модуля.	Создание из бумаги макета дома, построенного из модульных объемов (3-4 типа), одинаковых или подобных по пропорциям.	<p>Знать способы достижения пластической выразительности здания (за счет большого композиционного разнообразия и гармонии форм).</p> <p>Уметь моделировать из бумаги.</p>
12	Важнейшие архитектурные	Проектирование объемно – пространственного объекта из	<p>Знать главные архитектурные элементы здания.</p> <p>Уметь использовать</p>

13	элементы здания.	важнейших элементов здания.	элементы здания в макете проектируемого объекта.
14	Красота и целесообразность. Вещь как сочетание объемов и образ времени.	<p>Задания:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Аналитическое упражнение – исследование формы вещей. ● Проектное упражнение на функциональное использование формы. ● Создание тематической образно – вещной инсталляции на выбранную тему. 	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - определение красоты как наиболее полного выявления функции вещи; - понятие инсталляция. <p>Уметь использовать принципы компоновки, ритмического расположения масс, общего цветового решения.</p>
15	Форма и материал.	<p>Проектное упражнение «Сочинение фантазийной вещи»: сапоги – скороходы, ковер – самолет, автомобиль и т.п. (полуфантастическое соединение функций).</p>	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - особенности влияния развития технологии на изменение формы вещи; - взаимосвязь формы и материала. <p>Уметь использовать разнообразные материалы.</p>
16	Цвет в архитектуре и дизайне. Роль цвета в формотворчестве.	Макетирование цветной коробки как подарочной упаковки для вещей различного назначения.	<p>Знать отличие роли цвета в живописи от его назначения в конструктивных видах искусства.</p> <p>Уметь работать по воображению.</p>
Социальное значение дизайна и архитектуры как среды жизни человека. 12 часов.			
	Базовые навыки работы		<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - основные стили в архитектуре; стилистич

17 18	Город сквозь времена и страны. Образно – стилевой язык архитектуры прошлого.	Графическая зарисовка или фото – коллаж исторического здания или уголка города определенного стиля и эпохи.	архитектуре. античный, готический, романский, ренессанс, барокко, классицизм; - памятники архитектуры.
19 20	Город сегодня и завтра. Тенденции и перспективы развития современной архитектуры.	Современные поиски новой эстетики архитектурного решения в градостроительстве. Фантазийная зарисовка на тему «Архитектура будущего».	Знать - основные школы: Баухауз, ВХУТЕМАС; - имена архитекторов начала XX века. Уметь создавать по воображению архитектурные образы графическими материалами.
21 22	Живое пространство города. Город, микрорайон, улица.	Задания: <ul style="list-style-type: none"> ● Аналитическое прочтение схем городов. ● Макетно–рельефное моделирование фрагмента города. 	Знать - различные композиционные виды планировки города; - роль цвета в формировании пространства. Уметь создавать композиционный макет пространства.
23 24	Вещь в городе и дома. Городской дизайн.	Создание рисунка проекта фрагмента пешеходной зоны с городской мебелью, информационным блоком, скульптурой и т.д.	Знать особенности роли малой архитектуры и архитектурного дизайна среды. Уметь создавать архитектурные образы графическими материалами.
25 26	Интерьер и вещь в доме. Дизайн пространственно-вещной среды интерьера.	Рисунок-проект одного из общественных мест с использованием дизайнерских деталей интерьера (можно фрагмент).	Знать особенности организации интерьеров общественных, жилых и производственных зданий. Уметь создавать интерьер

			общественных мест по воображению.
27	Природа и архитектура. Организация архитектурно-ландшафтного пространства.	Создание макета ландшафтно-городского фрагмента среды (детский парк, сквер с фонтаном и т.п.), использование имитирующих фактур.	Знать термин ландшафтная архитектура. Уметь создавать архитектурные образы различными материалами.
28	Ты – архитектор. Замысел архитектурного проекта и его осуществление.	Коллективная работа – создание сложной пространственно-макетной композиции с использованием различных фактур и материалов.	Уметь использовать разнообразные материалы при создании макетов архитектурных объектов на предметной плоскости и в пространстве.
Образ человека и индивидуальное проектирование. 7 часов.			
29	Мой дои – мой образ жизни. Функционально-архитектурная планировка своего дома.	Технический рисунок (эскиз) частного дома в городе, пригороде, далеко в лесу, домика в деревне (по выбору) – основная конфигурация.	Знать принципы организации и членения пространства на различные функциональные зоны. Уметь работать графическими материалами при моделировании архитектурного объекта.
30	Интерьер, который мы создаем.	Эскизный рисунок с использованием коллажа-проекта пространственного воплощения плана своей комнаты. Зонирование помещения.	Знать принципы организации пространства квартиры. Уметь отражать в проекте дизайна интерьера образно-архитектурный замысел и композиционно-стилевое начало помещения.

31	Дизайн и архитектура моего сада.	<p>Задание:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Создание плана земельного участка. ● Макетирование фрагмента сада из природных материалов (по выбору учащихся). 	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - композиционные приемы паркового дизайна разных стилей; - фитодизайн (икебана). <p>Уметь использовать разнообразные материалы в макетировании.</p>
32	Мода, культура и ты. Композиционно-конструктивные принципы дизайна одежды.	Создание своего собственного проекта вечернего платья – рисунок или рельефный коллаж.	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - законы композиции в одежде; - два композиционных принципа конструкции костюма. <p>Уметь работать над эскизом костюма.</p>
33	Мой костюм – мой облик. Дизайн современной одежды.	Проектный рисунок одного из комплектов костюма (для дома, улицы, работы и т.п.), подбор цветовой гаммы.	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - демократичность в моде; - принцип функциональности. <p>Уметь трансформировать одежду.</p>
34	Автопортрет на каждый день. Имидж: лик или личина? Сфера имидж - дизайна.	<ul style="list-style-type: none"> ● Рисование прически и макияжа на фотографии. ● Упражнения в нанесении макияжа и создании прически на «живой натуре». 	<p>Знать</p> <ul style="list-style-type: none"> - каждая эпоха рождает свой стиль и моду; - грим и прическа являются продолжением костюма; профессии стилиста и визажиста.
35	Моделируешь себя – моделируешь мир.	Участие в выставке творческих работ.	Понимать и уметь доказывать, что человеку, прежде всего нужно «быть», а не «казаться».

Раздел V. Требования к уровню подготовки обучающихся

Учащиеся должны понимать:

- значение древних корней народного искусства;
- связь времён в народном искусстве;
- место и роль декоративного искусства в жизни человека и общества в разные времена;
- особенности народного (крестьянского) искусства Татарстана;
- знать несколько разных промыслов, историю их возникновения и развития (Гжель, Жостово, Хохлама);
- уметь различать по стилистическим особенностям декоративное искусство разных времён: Египта, Древней Греции, средневековой Европы, эпохи барокко, классицизма;
- представлять тенденции развития современного повседневного и выставочного искусства.

Учащиеся должны уметь:

- отражать в рисунках и проектах единство формы и декора (на доступном уровне);
- создавать собственные проекты-импровизации в русле образного языка народного искусства, современных народных промыслов (ограничение цветовой палитры, вариации орнаментальных мотивов)
- создавать проекты разных предметов среды, объединённых единой стилистикой (одежда, мебель, детали интерьера определённой эпохи);
- объединять в индивидуально-коллективной работе творческие усилия по созданию проектов украшения интерьера школы, или других декоративных работ, выполненных в материале.

Раздел VI. Нормы оценивания результатов обучающихся

Оценка "5"

- учащийся полностью справляется с поставленной целью урока;
- правильно излагает изученный материал и умеет применить полученные знания на практике;
- верно решает композицию рисунка, т.е. гармонично согласовывает между собой все компоненты изображения;
- умеет подметить и передать в изображении наиболее характерное.

Оценка "4"

- учащийся полностью овладел программным материалом, но при изложении его допускает неточности второстепенного характера;
- гармонично согласовывает между собой все компоненты изображения;
- умеет подметить, но не совсем точно передаёт в изображении наиболее характерное.

Оценка "3"

- учащийся слабо справляется с поставленной целью урока;
- допускает неточность в изложении изученного материала.

Оценка "2"

- учащийся допускает грубые ошибки в ответе;
- не справляется с поставленной целью урока.

Раздел VII. Учебно-методическое обеспечение программы

Интернет-ресурсы

<http://ru.wikipedia.org/wiki>

www.artvek.ru/dekor07.html

www.artproejekt.ru/library/rus18/st019.html

<http://www.ntrst.ru/public.cms/?eid=690551>

www.museum.ru/N31505

<http://franky-boy2livejournal.com/191069.html>

<http://www.ellada.spb.ru>